



Carte d'installation pour Amiga et Atari ST

Remerciements

Test : Cyndi Kirkpatrick et
Tomi Quintana
Carte d'installation : Jeff Wagner
Remerciements particuliers à : Steve Graziano

Faites des copies de réserve de vos disquettes de jeu

Avant d'aller plus loin, nous ne saurions trop vous recommander de faire des copies de réserve de vos disquettes de jeu. Reportez-vous à votre manuel Amiga ou Atari ST pour apprendre comment copier des disquettes.

Note : Veillez à renommer les copies afin qu'elles soient identiques aux disquettes originales. Par exemple, après avoir copié la disquette 1, renommez "Disquette 1" la copie précédemment appelée "copie Disquette 1". Procédez de la même façon pour les 4 disquettes restantes.

Système Amiga – Conditions requises

Pour jouer à *Elvira*, il vous faut :

- un Amiga 500, 1000 ou 2000
- une mémoire de 1 mégaoctet
- si vous chargez à partir d'une unité dure, vous avez besoin d'une mémoire RAM libre de 740K après le chargement du workbench.
- une disquette vierge formatée pour sauvegarder les jeux (si vous jouez à partir de disquettes).

Installation sur unité dure

Pour installer *Elvira* sur votre unité dure, procédez comme suit :

Note : Veillez à avoir un espace disponible de 4,6 mégaoctets sur le disque.

- 1 Entrez CLI ou SHELL.
- 2 Insérez la disquette *Elvira* dans df0:
- 3 Tapez **cd df0:** et appuyez sur **Return**.
- 4 Tapez **HDINSTALL DHx:** (x désignant l'unité dure, p. ex. dh0:, dh1:, etc.) et appuyez sur **Return**.
- 5 A l'invite, insérez les disquettes 2 à 5.

- 6 Pour lancer le jeu à partir du workbench, faites un double clic sur le dossier *Mistress*, puis sur l'icône *Elvira*.
- 7 Pour lancer le jeu à partir de CLI ou Shell, passez au sous-répertoire *Elvira* et tapez **RUNIT**, puis appuyez sur **Enter**.

Jouer à partir d'une disquette

- 1 Votre ordinateur étant éteint, insérez la disquette 1 *Elvira* dans dfØ: (unité interne).
- 2 Mettez votre ordinateur sous tension. Le programme se met à charger automatiquement.
- 3 A l'invite, insérez la disquette appropriée dans dfØ:

Note : Assurez-vous que vous insérez les disquettes correctes à l'invite.

Système Atari ST – Conditions requises

Pour jouer à *Elvira*, il vous faut :

- une mémoire de 520K.
- une disquette vierge formatée pour sauvegarder des jeux (si vous jouez à partir de disquettes).

Installation sur unité dure

Pour installer *Elvira* sur votre unité dure, procédez comme suit :

- 1 Mettez votre ordinateur sous tension, puis insérez la disquette 1 *Elvira*, étiquette vers le haut, dans l'unité A. Créez un dossier sur votre unité dure et appelez-le **Elvira**.
- 2 Faites glisser l'icône **Disquette 1** dans le nouveau dossier.
- 3 Procédez de la même façon pour les quatre disquettes *Elvira* restantes.
- 4 Après que toutes les disquettes ont été copiées sur votre unité dure, faites un double clic sur **RUNIT.PRG** pour commencer à jouer.

Jouer à partir d'une disquette

- 1 Votre ordinateur étant éteint, insérez la disquette 1 *Elvira* dans l'unité A.
- 2 Mettez votre ordinateur sous tension. Le programme se met à charger automatiquement.
- 3 A l'invite, insérez la disquette appropriée dans l'unité A.

Note : Assurez-vous que vous insérez les disquettes correctes à l'invite.

Utilisateurs désireux d'installer sur un disque dur:

A l'endroit où le manuel spécifie "INSEREZ DISQUETTE 1" pour l'installation sur un disque dur, insérez à la place la DISQUETTE 2 et tapez:

HDINSTALL DHx:

"x" représentant la valeur numérique de votre disque dur de destination.

ELVIRA
Preuve
d'achat